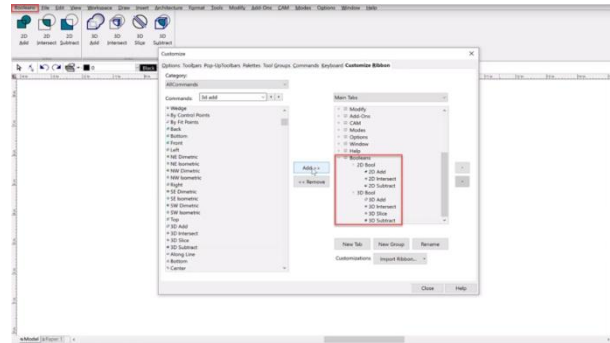


# TurboCAD DeLuxe 2019 PL

## UŻYTECZNOŚĆ:

### Konfigurowalny interfejs wstążki:

Użytkownicy mają teraz możliwość pełnego dostosowania interfejsu wstążki. Można teraz dodawać i zmieniać nazwy narzędzi, grup i kart. Ponadto karty można ukrywać lub zmieniać ich nazwy, a ręcznie tworzone pliki konfiguracyjne XML bezpośrednio importować do TurboCAD. Motywy interfejsu użytkownika są również w pełni obsługiwane na wstążce.



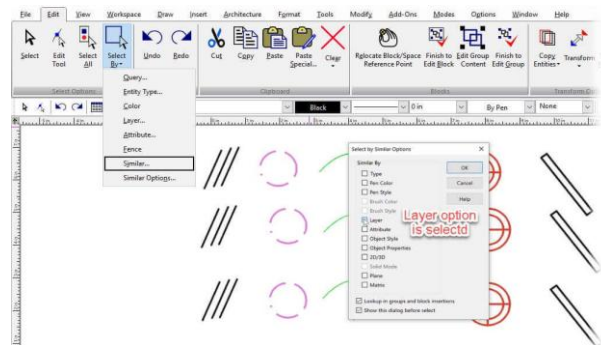
### Obsługa monitora 4K:

Dzięki nowym, skalowalnym ikonom wektorowym TurboCAD jest teraz w pełni zoptymalizowany dla monitorów 4K. Dla zwiększenia czytelności na wyświetlaczach o wyższej rozdzielczości można teraz za pomocą dynamicznych suwaków zmieniać rozmiar ikon paska narzędzi i innych ikon w dowolnej części interfejsu użytkownika,

## PROJEKTOWANIE 2D I EDYCJA:

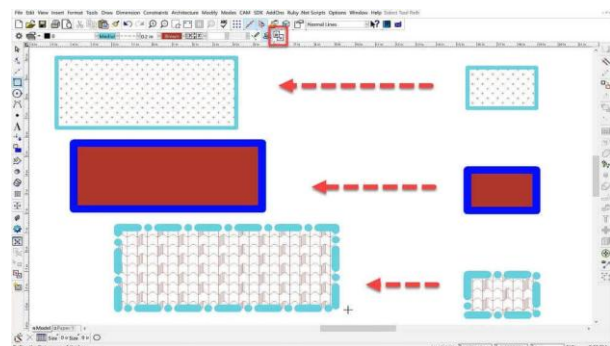
### Wybierz według podobieństw:

To potężne narzędzie pozwala użytkownikom wybrać dowolny typ obiektu 2D/3D lub bloku, a następnie znaleźć wszystkie ich wystąpienia na rysunku. Można dokonać bardzo szczegółowych wyborów, które obejmują takie parametry, jak kolor pisaka i jego styl, kolor pędzla i styl, warstwę, a nawet układ współrzędnych wybranego obiektu. Świetne narzędzie do użycia w połączeniu z dokonywaniem dalszych globalnych zmian w wybranym obiekcie.



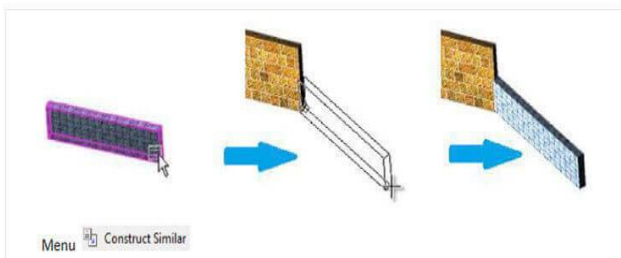
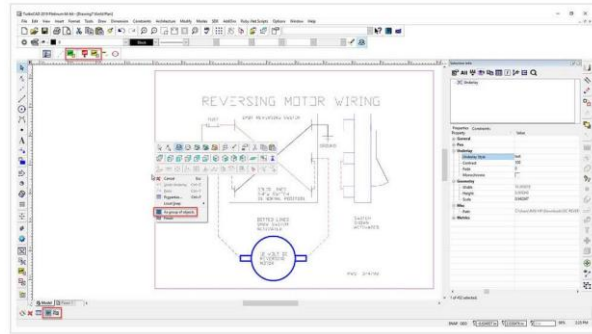
### Narzędzie Konstruowanie podobne:

Polecenie, które pobiera właściwości przywoływanego obiektu i stosuje je do konstrukcji następnego obiektu. To narzędzie, za pomocą jednego kliknięcia zapewnia szybką i skuteczną metodę przypisywania właściwości obiektów, takich jak czcionki, style wymiarowania czy właściwości ściany.



## Podkład PDF:

Narzędzie Podkład PDF umożliwia wstawienie strony pliku PDF do rysunku, aby użyć go jako warstwy odniesienia lub śledzenia. Aby prawidłowo używać jako warstwy śledzenia, plik musi być plikiem PDF w formacie wektorowym, a nie plikiem bitmapowym. Jako plik wektorowy, będziesz mógł przyciągnąć punkty końcowe i punkty środkowe linii w podkładaniu PDF. Podkłady składają się z dwóch części: stylu podkładania i wstawiania podkładu. Dodatkowe narzędzie „Podkład PDF do obiektów” daje możliwość konwersji podkładu na obiekt edytowalny



## Usuń nakładające się elementy:

Narzędzie usuwa nakładające się linie, łuki, tekst i wymiary, umożliwiając w ten sposób uproszczenie rysunków poprzez eliminację podwójnych, zbędnych elementów. Podgląd zdarzeń pokazuje liczbę zmienionych obiektów.

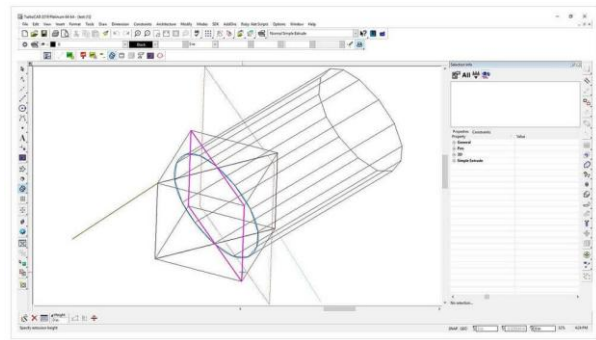
## Wybierz punkt kreskowania:

Polecenie **Wskaż punkt do kreskowania** działa teraz w nieciągłych obiektach 2D. Na przykład próba wypełnienia obszaru ograniczonego polilinią, gdy w polilinii są łuki. Ulepszenia wskazywania punktu kreskowania dotyczą również obiektów ADT (ściany, drzwi i okna), co pozwala na podobne wypełnianie luk między tymi obiektami.

## PROJEKTOWANIE I MODELOWANIE 3D:

### Wyciągnięcie powierzchni:

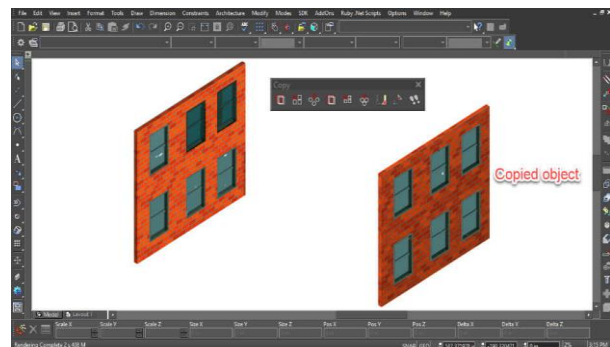
Użytkownicy mogą teraz wybrać płaskie polilinie 3D lub krzywe 3D dla narzędzi Wyciągnięcie powierzchni, takich jak Obracanie. Ponadto krzywe 3D i krzywa (2D) są teraz oddzielnymi narzędziami.



## PROJEKTOWANIE ARCHITEKTONICZNE:

### Obiekty Architectural Desktop (ADT):

Obiekty ADT mogą być teraz używane poleceń kopiowania i w szyku liniowym. Na przykład liniowe dopasowanie uwzględni teraz wszystkie właściwości kopiowanego obiektu ADT, w tym płaszczyznę roboczą, warstwę, materiały itp. Wcześniej to narzędzie mogło utworzyć tylko jeden obiekt dachu. Teraz można utworzyć wiele obiektów. Ponadto ogólne przetwarzanie wszystkich obiektów ADT w rysunku, w tym Kreatora domu, zostało znacznie przyspieszone.



## FOTOREALISTYCZNE RENEROWANIE I WIZUALIZACJA:

### Nowy silnik renderujący LightWorks® oraz Shader Sun i Sky:

Silnik renderujący LightWorks został zaktualizowany do wersji 9.3. Nowe właściwości „kierunek słońca wg geolokalizacji” i „kierunek wg geolokalizacji” dodano odpowiednio do shaderów „Sky” i „Sun”

### Przeniesienie RedSDK do LightWorks:

Obrazy renderowane w RedSDK są teraz automatycznie, dokładnie i całkowicie przekształcane na obraz renderowany LightWorks.



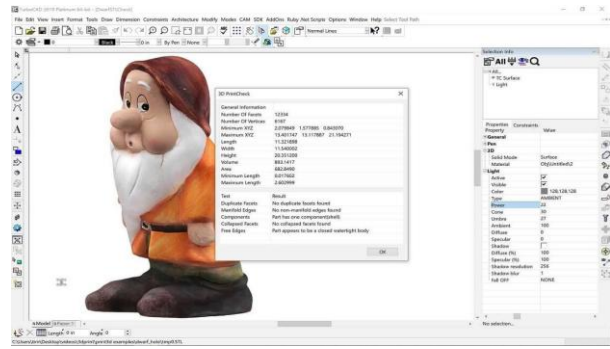
## INTEROPERACYJNOŚĆ:

### Kompatybilność z AutoCAD 2019:

TurboCAD 2019 w pełni obsługuje teraz formaty plików AutoCAD DWG, DXF i DWF.

## Filtr STL - Kontrola druku 3D:

Opcja eksportowania wydruku 3D została dodana podczas eksportowania pliku STL. To narzędzie sprawdza część pod kątem typowych błędów topologicznych, takich jak: niebezpieczne krawędzie, powielone i zwinięte ścianki, otwarte krawędzie, powłoki i inne. Narzędzie Sprawdzanie wydruku wyświetla także informacje o geometrii, takie jak zakresy, liczba ścian / wierzchołków, powierzchnia i objętość.



## Filtr FBX:

Eksportuj format pliku dla oprogramowania do animacji 3D, takiego jak 3DS, Maya, MotionBuilder i Mudbox